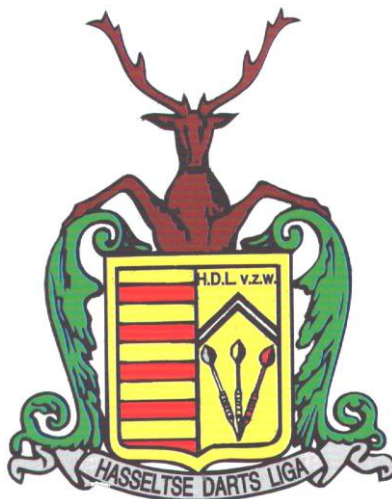


Hasseltse Darts Liga

V.Z.W.



REGLEMENTEN

**In voege vanaf
1 augustus 2025
(deze vervangen alle voorgaande)**

HASSELTSE DARTS LIGA VZW

ALGEMENE REGLEMENTEN

Aangepast en goedgekeurd op de bestuurvergadering van 30 juli 2025.

Deze reglementen zijn van toepassing voor alle competitie-, beker- en individuele wedstrijden georganiseerd door de **Hasseltse darts liga VZW**

BESTUUR

Voorzitter: PATRICK BULEN Tel: 0486 461962
Secretaris: JOHNNY WILLEMS Tel: 0472 945602
Penningmeester: YVES BILLEN Tel: 0475 822086
Bestuurder: TAMARA SEMINCK Tel: 0497 351939

Mail: Patje.b@telenet.be
Mail: johnny.willems1@gmail.com
Mail: yves.billen@telenet.be

TAKEN

Vertegenwoordiging VZW tov. externe organismen.
Organiseren competities onder de leden.
Opmaak kalenders en rangschikkingen.
Organiseren prijsuitreikingen en feesten.
Aanspreekpunt voor klachten.
Beslissingen nemen ivm. klachten en disputen tussen de leden.
Toezicht houden tijdens de wedstrijden en beslissingen nemen in overleg met de kapiteins.
Keuren van de standen van de deelnemende ploegen aan competities.
Uitlenen van materialen die eigendom van de VZW zijn.
Inschrijvingen van ploegen en leden doen en beheren.
Uitstellen en verplaatsen van wedstrijden.
Betalingen en ontvangsten van de VZW beheren.

INFO

Rekeningnummer: BE49 2350 5130 9271 BNP PARIBAS FORTIS bank.

ART. 1 AANSLUITINGEN

PAR.A. **INSCHRIJVINGEN**

De inschrijvingen voor elk nieuw seizoen dienen te gebeuren op de jaarlijkse inschrijvingsvergadering die zal georganiseerd worden door het bestuur. Deze zal jaarlijks plaatsvinden in de tweede helft van de maand juli van het lopende jaar.

Een club die aan een lokaal waar ze hun thuiswedstrijden spelen verbonden is kan meerdere ploegen inschrijven voor de competitie.

De samenstelling van de ploegen dient op het inschrijvingsformulier doorgegeven te worden vóór aanvang van de competitie.

Een ploeg bestaat uit minimaal 3 spelers en/of speelsters om een wedstrijd te kunnen spelen. Iedere speler/speelster die opgesteld wordt moet ingeschreven zijn bij de Hasseltse Darts Liga!

Spelers/speelsters kunnen in de loop van het ganse seizoen bij ingeschreven worden. Om de week erop te kunnen meedoen dien je naam, voornaam en geboortedatum door te geven aan 't bestuur vóór vrijdagavond 16u00.

Evenwel kunnen spelers/speelsters die na 31 januari ingeschreven worden niet meer deelnemen aan de lopende competitie. Enigste uitzondering hierop is er indien de ploeg plots terugvalt op 2 spelers/speelsters en mits goedkeuring van het bestuur.

PAR.B. **TRANSFERS**

Tijdens het lopende seizoen mogen spelers/speelsters enkel van ploeg veranderen indien aan alle onderstaande voorwaarden voldaan wordt:

- De ploeg waar ze spelen wordt ontbonden tijdens de heenronde van de lopende competitie.
- Er kunnen maximum 2 spelers/speelsters overstappen naar eenzelfde andere ploeg.
- Spelers/speelsters kunnen niet overstappen naar een lagere afdeling

Alle andere transfer-aanvragen dienen te worden voorgelegd aan het bestuur dat een beslissing zal nemen.

PAR.C. **DUBBELE AANSLUITING**

Een speler/speelster mag zich **niet aansluiten bij meer dan één ploeg en/of club** binnen de Hasseltse Darts Liga v.z.w.

Wil een speler/speelster die al tekende voor een ploeg en/of club overgaan naar een andere ploeg en/of club, dan dient deze, vooraleer hij een nieuwe inschrijving ondertekent, **zijn eerste inschrijving te laten vernietigen** door de desbetreffende ploeg en/of club.

Dit kan alleen als desbetreffende speler/speelsters nog geen wedstrijd gespeeld heeft in het lopende seizoen.

PAR.D.**VERHUIS LOCATIE**

Veranderen van lokaal/club of ploegnaam tijdens het seizoen is toegestaan.

De nieuwe naam en/of locatie dient onmiddellijk doorgegeven te worden aan het bestuur én de volgende tegenstander.

Daarna zal het bestuur de andere ploegen op de hoogte brengen van de wijzigingen.

Deze wijzigingen hebben geen enkel gevolg voor het al dan niet promoveren of degraderen van een ploeg.

ART. 2 TARIEVEN

PAR.A.**ALGEMEEN**

De tarieven behandelen zowel de inschrijvingen, de waarborgen, de boetes en de sancties die van toepassing zijn in de H.D.L.

De geïnde bedragen zullen gebruikt worden voor de algemene werking van de vereniging en zullen gestort worden op de algemene zichtrekening BE49 2350 5130 9271 van de H.D.L.

Bij betaling zullen de ploegen een betalingsbewijs ontvangen.

Voor tarieven en boetes ivm. de tablets verwijzen we naar de bijlage bij dit reglement.

PAR.B.**WAARBORG**

Per club dient er éénmalig een waarborg betaald te worden van 50,00 euro. Dit bij de eerste inschrijving van een nieuwe club.

Deze waarborg zal terugbetaald worden als een club haar aansluiting stopzet mits er voldaan werd aan onderstaande voorwaarden:

- de laatste ploeg van de club stopt met meespelen in de H.D.L.
- alle opgelegde boetes werden betaald aan de H.D.L.
- het stopzetten van de club is niet het gevolg van een algemeen forfait.

Blijft er een openstaand saldo over ten gunste van de H.D.L. (de waarborg is ontoereikend na verrekening van alle bedragen), dan zal de club die zich voor een volgend seizoen inschrijft het openstaand saldo dienen te betalen indien ze ook maar slechts één speler/speelster van de club overneemt die haar verplichtingen niet nakwam.

Ook al wordt er elders gespeeld en onder een andere naam.

Sowieso zal aan het begin van elk nieuw seizoen de waarborg van elke deelnemende club 50,00 euro moeten bedragen.

PAR.C.**JAARLIJKS LIDGELD**

Per jaar dient er een lidgeld betaald te worden van 120 euro per ingeschreven club.

Er mogen meerdere ploegen ingeschreven worden van deze club.

Het maximum aan spelers/speelsters inbegrepen in het lidgeld is 8.

Indien er meer spelers/speelsters ingeschreven worden is de prijs 15 euro per speler/speelster.

PAR.D.

BOETES EN SANCTIES

Indien de reglementen en voorschriften niet nageleefd worden kan een ploeg/club een boete opgelegd krijgen.

Boetes worden in eerste instantie van de gestorte waarborg afgehouden. Volstaat deze niet meer om de boetes te betalen, dan zal de club de waarborg opnieuw dienen te volstorten tot het bedrag van 50 euro nadat alle boetes vereffend werden.

Dit door storting op het rekeningnummer van de Hasseltse Darts Liga BE49 2350 5130 9271 bij de BNP PARIBAS FORTIS bank.

Indien hier geen gevolg aan gegeven wordt binnen de 10 dagen na de vraag hiervoor door het bestuur zal voor alle volgende wedstrijden een vrijwillig forfait met bijgaande boete opgelegd worden.

Boetes worden aangerekend voor volgende inbreuken:

a. FORFAIT voor een wedstrijd:

- Onvrijwillig (een ploeg die minstens 3 dagen voor de wedstrijd aangeeft onvoldoende spelers/speelsters ter beschikking te hebben om de wedstrijd op de aangegeven datum en uur te spelen, en waarbij in overleg met de andere partij en het bestuur geen nieuwe datum gevonden wordt om de wedstrijd te spelen).

De ploeg die forfait geeft verliest de wedstrijd met 10-0 (games) en 40-0 (legs) en krijgt een geldboete van 15 euro.

- Vrijwillig (geen enkele speler/speelster van de tegenpartij komt opdagen om te spelen).

De ploeg die forfait geeft verliest de wedstrijd met 10-0 (games) en 40/0 (legs) en krijgt een geldboete van 40 euro.

- Gaat de wedstrijd niet door omdat beide ploegen niet komen opdagen dan zal voor beiden een forfait genoteerd en boete aangerekend worden.

- Een ploeg die 3 (drie) maal forfait geeft op één seizoen wordt uitgesloten voor de rest van het lopende seizoen van alle wedstrijden die georganiseerd worden door de H.D.L.

De door deze ploeg gespeelde wedstrijden worden geschrapt waardoor alle door de tegenstanders behaalde punten in deze wedstrijden komen te vervallen.

b. Opstellen van geschorste spelers/speelster en niet leden:

Een ploeg die een geschorste of niet-aangesloten speler/speelster opstelt zal beboet worden met een onvrijwillig forfait en een boete tbv. 15 euro.

c. Uitslagen niet invullen en/of bevestigen:

Uitslagen dienen ten laatste vrijdagavond om 20u00 ingevuld en bevestigd te zijn. Is dit niet het geval dan wordt er een boete tbv. 10 euro aangerekend.

d. Verplichte vergaderingen:

Op een door de H.D.L. georganiseerde verplichte vergadering dient minstens 1 persoon per ploeg (bij voorkeur de kapitein) afgevaardigd te worden.

Afwezigheid op deze vergadering(en) wordt beboet met 20 euro.

e. Deelname individueel tornooi:

Minder dan 2 spelers aanwezig op 't tornooi wordt beboet met 10 euro per speler.

ART. 3 WERPSTAND EN MATERIAAL

PAR.A. WERPSTAND

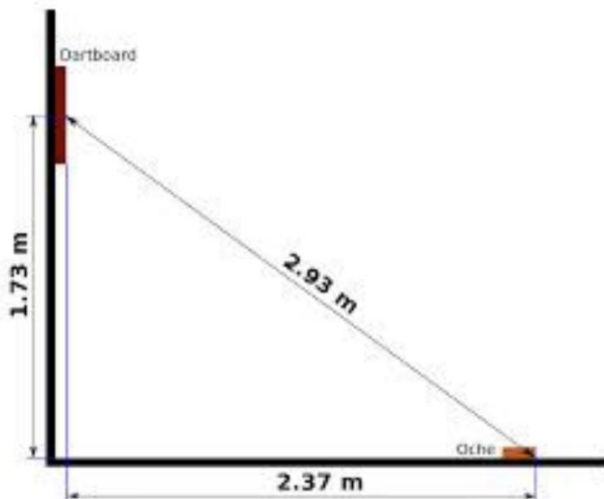
Er moeten steeds 2 werpstanden aanwezig zijn in het lokaal waarop gelijktijdig kan gegooid worden.

Het lokaal waar de werpstanden zich bevinden moet voldoende groot zijn om comfortabel te kunnen spelen met 4 spelers/spelsters per werpstand.

Ook dient er voldoende ruimte achter de werplijn (oche) te zijn zodat men vrij en ongestoord kan werpen.

De hiernavolgende afstanden dienen steeds PRECIES gerespecteerd te worden.

1. Het middelpunt van de bullseye van de dartblok moet zich in de hoogte op 173 cm van de vloer bevinden.
2. De loodlijn vanaf de voorzijde van de blok gemeten tot aan de werplijn (oche) moet zich in de lengte op 237 cm bevinden.
3. Om te controleren of deze afstanden correct zijn kan men volgende controle doen. De afstand vanaf het midden van de bullseye tot aan de werplijn dient 293,5 cm te bedragen (zie tekening hierna).
4. De OCHE (werplijn) moet minstens 60 cm lang zijn en de bullseye dient zich in het midden van de werplijn te bevinden (30 cm elke kant). Ze dient tussen 2 en 5 cm hoog te zijn.
5. De OCHE moet VAST liggen, dient onvervormbaar te zijn en mag niet doorbuigen of bewegen als men de voet ertegenaan zet.



PAR.B. DARTBORDEN

Het dartbord moet in goede staat zijn en van het type BRISTLE.

De Bullseye dient rood te zijn en de bull-ring groen.

De score 20 dient steeds een op een zwart vak te staan.

PAR.C.

DIVERSE BEPALINGEN

Op de vloer dient er een bescherming te liggen om de pijlen en/of de vloer niet te beschadigen tijdens het werpen.

De blok moet voldoende verlicht zijn. Hiervoor mag gelijk welke verlichting gebruikt worden als ze:

- geen schaduw werpt op het bord tijdens het gooien van de pijlen.
- De spelers/speelsters niet stoort tijdens het gooien.

De tegenstander mag altijd vragen om de blok te draaien of een andere blok te hangen (voor zover die voorradig is) maar dit kan enkel vóór de wedstrijd gevraagd worden.

Het bestuur van de HDL zal de standen enkel keuren na klacht van een tegenstander.

ART. 4 COMPETITIES EN VERLOOP

PAR.A.

JAARLIJKSE COMPETITIE

1. REEKSINDELING en AFDELINGEN

Het bestuur van de Hasseltse Darts Liga bepaalt jaarlijks naar bestvermogen de reeksindelingen en verschillende afdelingen.

Hierbij wordt rekening gehouden met volgende bepalingen:

a. zonder reeksen:

Als er verschillende afdelingen zijn zakt de ploeg die laatste werd in die afdeling naar de lagere afdeling uitgezonderd in de laagste afdeling.

De ploeg die eerste werd in een afdeling stijgt naar de hogere afdeling uitgezonderd in de hoogste afdeling.

b. met reeksen:

Zijn er verschillende reeksen in een afdeling dan stijgt de ploeg die eerste werd in elke reeks naar de hogere afdeling.

Bijgevolg zakken in de hogere afdeling evenveel ploegen als er reeksen zijn in de lagere afdeling.

Alle andere mogelijke promoties en degradaties kunnen aan het bestuur voorgelegd worden die zal onderzoeken of een positief gevolg kan gegeven worden aan de vraag.

PAR.B.

BEKERCOMPETITIE

Jaarlijks zal er een bekercompetitie georganiseerd worden.

Dit kan georganiseerd worden in diverse vormen: poulesysteem (bvb. 4 of 5 ploegen ...) en/of rechtstreekse uitschakeling met evt. A-, B-, C finalerondes enz...

Hoe en wanneer de bekercompetitie georganiseerd wordt zal afhangen van het aantal ploegen die ingeschreven zijn in de Hasseltse Darts Liga en het aantal wedstrijden die de gewone competitie in beslag neemt.

DEELNAME AAN DE BEKERCOMPETITIE IS VERPLICHT VOOR ALLE PLOEGEN
DIE DEELNEMEN AAN DE JAARLIJKSE COMPETITIE !

PAR.C. **INDIVIDUELE COMPETITIE**

Jaarlijks KAN er ook een individuele competitie georganiseerd worden afhankelijk of er nog voldoende data op de kalender beschikbaar zijn om deze te organiseren.

Voor de manier waarop deze competitie georganiseerd wordt verwijst ik naar dezelfde bepalingen die je kan lezen onder de bekercompetitie.

DEELNAME AAN DE INDIVIDUELE COMPETITIE IS VERPLICHT VOOR 2 SPELERS
PER PLOEG!

PAR.D. **VERLOOP VAN DE COMPETITIE EN WEDSTRIJDEN**

1. De wedstrijden worden gespeeld van maandag tot donderdag.
2. De eerste partij van de wedstrijd start om 20u00.
3. Gevraagd wordt aan de ploegen om liefst 30 minuten voor aanvang aanwezig te zijn.
4. Een wedstrijd dient steeds volledig afgewerkt te worden. Alle games worden gespeeld ongeacht de tussenstand. Bij weigering om de wedstrijd volledig af te werken resulteert in een forfait voor deze ploeg!
5. Een wedstrijd bestaat uit 10 games verdeeld over 3 rondes:
De eerste ronde bestaat uit 6 enkelspelen. Deze worden eerst ingevuld op het wedstrijdblad.
De tweede ronde bestaat uit 3 enkelspelen. Deze worden ingevuld op het wedstrijdblad NA afloop van de eerste 6 partijen.
De derde ronde bestaat uit 1 enkelspel genoemd de 'captain's choice'.
De speler/speelster die deze partij speelt wordt ingevuld op het wedstrijdblad NA afloop van partij 9.
In de 1e ronde worden de eerste 2 partijen gelijktijdig afgewerkt op 2 blokken.
Gevolgd door partijen 3 en 4 en daarna 5 en 6.
In ronde 2 worden de partijen 7 en 8 ook gelijktijdig gespeeld gevolgd door partij 9 op blok 1.
In ronde 3 wordt de 10^e en laatste partij (de captain's choice) ook afgewerkt op blok 1.
UITZONDERING: Partij 9 en 10 mogen ook samen gegooid worden op blok 1 en 2 indien beide kapiteins akkoord zijn en het belang van de uitslag en niet meer toe doet (bij 6-2 stand bvb. na 8 partijen).
6. Elke leg wordt gespeeld naar 501 double-out. Bullseye telt ook als double-out.
7. Elke game wordt gespeeld naar 'first to 4 legs' (of best of seven).
8. Die het kortst bij de BULL gooit (met 1 pijl) begint het eerste leg en daarna wordt beurt om beurt begonnen. De bezoekende ploeg gooit eerst naar de BULL. De pijl moet binnen de triple-ring steken, zoniet... dan dient men opnieuw te gooien. Zit de pijl in de groene of rode bull, dan trekt die speler/speelster de pijl eruit vooraleer de tegenstander gooit. Bij twijfel laat de schrijver opnieuw werpen maar dan begint de thuisploeg eerst.
9. Een wedstrijd kan slechts starten als er minstens 3 spelers/speelsters per ploeg aanwezig zijn om 20u00.
10. Spelers/speelsters die opgesteld staan in de eerste ronde en die NIET aanwezig zijn op het tijdstip dat hun wedstrijd begint verliezen deze wedstrijd met 4-0. Enkel mits

- goedkeuring van de tegenpartij mag deze speler/speelster vervangen worden door een andere speler/speelster die aanwezig is en mits respecteren van de reglementen.
11. Spelers/speelster hebben maximum 5 minuten om hun game te starten nadat het vorige game beëindigd werd. Dit om de wedstrijd zo vlot mogelijk te laten verlopen.
 12. Een speler/speelster kan maximum 4 wedstrijden spelen op één avond. Een speler/speelster mag slecht één wedstrijd spelen in elk blok van 3 wedstrijden. (de 3 blokken zijn games 1 tot 3, 4 tot 6 en 7 tot 9).
 13. Bij een definitieve onderbreking van een wedstrijd, door heikracht (bvb. elektriciteitspanne), die langer dan 30 minuten duurt blijven de resultaten van de afgewerkte games behouden! De resterende games dienen vóór de volgende speeldag afgewerkt te worden (of later in overleg èn MITS goedkeuring van het bestuur).
 14. Een competitiewedstrijd kan vervroegd of uitgesteld worden in onderling overleg èn mits goedkeuring van het bestuur van de Hasseltse Darts Liga. Deze wedstrijd dient dan binnen een redelijke termijn gespeeld te worden (max. 2 weken) en mag in geen geval het normale competitieverloop beïnvloeden.
Een uitgestelde wedstrijd in de heenronde dient gespeeld te worden vóór de terugronde start. Een uitgestelde wedstrijd in de terugronde dient gespeeld te worden vóór aanvang van de 2 laatste competitiewedstrijden.
Van de 2 laatste competitiepeeldagen worden in geen geval wedstrijden verplaatst!
 15. Een bekerwedstrijd die uitgesteld wordt dient gespeeld te worden vóór de volgende ronde afgewerkt wordt teneinde de planning in de beker niet in het gedrang te brengen.
 16. Voor bekerwedstrijden worden in principe dezelfde regels toegepast als hierboven beschreven voor de competitiewedstrijden. Evenwel (als het organiseren hiervan dit vereist of dit de bekercompetitie ten goede komt) kan het bestuur van de Hasseltse Darts Liga dit op een andere manier organiseren!

PAR.E. HET WEDSTRIJDBLAD

1. Vanaf seizoen 2024-2025 spelen we de wedstrijden op tablets die jullie gekregen hebben.
2. Voor de start van elk seizoen wordt een VERPLICHTE vergadering voor de kapiteins en de back-ups gehouden waarop nauwgezet uiteengezet wordt hoe het tablet gebruikt dient te worden om de wedstrijden af te handelen.
Deze uitleg wordt gegeven door de mensen van DartsSpace.
3. Ook verwijzen we naar de bijlage bij dit reglement dat specifiek handelt over de manier waarop je met het tablet omgaat.
4. De behaalde individuele prestaties zijnde de:
 - * 180 (3x triple 20) en 171 (3x triple 19) worpen in één beurt.
 - * de gespeelde korte legs van 18 darts of minder.
 - * de geworpen hoge uitworpen van 100 of meer in één beurt.Om discussies te voorkomen is het aan de individuele speler/speelster zelf om er op toe te zien dat hun individuele prestaties genoteerd worden.
Er worden geen prestaties naderhand nog toegevoegd aan de rangschikking door het bestuur.

PAR.F.

PUNTENTELLING EN RANGSCHIKKINGEN

Puntentelling.

1. Een partij (game) wordt gewonnen door de speler/speelster die het eerst 4 legs wint. De game kan bijgevolg eindigen op 4-0, 4-1, 4-2, 4-3, 0-4, 1-4, 2-4 of 3-4.
2. Een wedstrijd wordt gewonnen door de ploeg die méér dan 5 games wint. Wint elke ploeg 5 games dan spreken we van een gelijkspel. De wedstrijd kan bijgevolg eindigen op 10-0, 9-1, 8-2, 7-3, 6-4 of omgekeerd of op 5-5 (gelijkspel).
3. De puntentelling van de worp:
de cijfer-ring rond het vak waar de pijl ingeworpen wordt duidt het aantal punten aan.
Bij een worp in de binnenste ring wordt dit cijfer verdrievoudigd.
Bij een worp in de buitenste ring wordt dit cijfer verdubbeld.
De groene bull telt voor 25 punten en de bullseye voor 50 punten.

Rangschikking competitie.

1. Een gewonnen wedstrijd levert 2 punten op.
2. Een gelijkspel levert 1 punt op.
3. Een verloren wedstrijd levert 0 punten op.
4. De ploeg met het hoogste aantal punten speelt kampioen in zijn afdeling/reeks.
5. Bij gelijke punten behaald door 2 of meer ploegen wordt voor het opmaken van de rangschikking in volgorde rekening gehouden met volgende parameters:
 - het saldo van de gewonnen en verloren games
 - het saldo van de gewonnen en verloren legs
 - het meeste aantal gewonnen wedstrijden
 - het meeste aantal gelijke spelen
 - het minste aantal verloren wedstrijden
 - de onderlinge confrontaties (heen- en terugwedstrijd)

Indien er dan nog een ex-aequo is, om de kampioen of de ploeg die degradeert aan te duiden, dan volgen er testwedstrijden (heen en terug).

Individuele rangschikking.

Er worden een aantal individuele rangschikkingen opgemaakt aan het eind van het seizoen.

1. De beste individuele speler/speelster per reeks en/of afdeling.
Winnaar wordt diegene die procentueel de meeste wedstrijden gewonnen heeft.
Om aan dit klassement te kunnen deelnemen dient de betrokken speler/speelster minstens 70% van de wedstrijden (speeldagen!!) in de competitie te spelen. (vb. Bij 18 wedstrijden is dit $18 \times 70\% = 12,6$ wedstrijden (STEEDS) afgerond naar boven = 13 wedstrijden). Bij een ex-aequo in procentuele score (tot 1/100^e na de komma) wint de speler/speelster die de meeste wedstrijden (speeldagen) gespeeld heeft.
2. De speler/speelster die het meeste aantal keren 180 of 171 geworpen heeft.
Hiervoor worden 2 aparte klassementen opgemaakt!

3. De speler/speelster die het meeste aantal punten verzameld heeft door een leg te winnen met gelijk aan of minder dan 18 darts.
Er worden punten toegekend als volgt:
18 darts = 1 punt
17 darts = 2 punten
16 darts = 3 punten
15 darts = 4 punten
14 darts = 5 punten
13 darts = 6 punten
12 darts = 7 punten
11 darts = 8 punten
10 darts = 9 punten
Een 9 darts leg (maximum score) = 15 punten
4. De speler/speelster die het meeste aantal punten verzameld heeft door een 'SHOT' (uitworp van een leg) van 100 of meer te gooien.
Er worden punten toegekend als volgt:
Tussen 100 en 110 = 1 punt
Tussen 111 en 120 = 2 punten
Tussen 121 en 130 = 3 punten
Tussen 131 en 140 = 4 punten
Tussen 141 en 150 = 5 punten
Tussen 151 en 160 = 6 punten
een 161, 164 of 167 worp = 7 punten
170 (de 'big fish') = 10 punten

Rangschikking beker.

Het verloop van de bekercompetitie hangt zoals in Art. 4 Par. B ook al beschreven af van de 'format' waarin het bekertornooi georganiseerd wordt.

Voor de puntentelling verwijs ik naar Art. 4 Par. F. (identiek voor competitie en beker).

Voor de rangschikking geven we een voorbeeld hoe die zou kunnen eruitzien:

Het format ziet er zo uit.

Vb. 20 ploegen nemen deel aan de beker.

Er worden 4 poules van 5 ploegen geloot

1. Een gewonnen wedstrijd levert 2 punten op.
2. Een gelijkspel levert 1 punt op.
3. Een verloren wedstrijd levert 0 punten op.
4. De ploeg met het hoogste aantal punten wint de poule.
6. Bij gelijke punten behaald door 2 of meer ploegen wordt voor het opmaken van de rangschikking in volgorde rekening gehouden met volgende parameters:
 - het saldo van de gewonnen en verloren games
 - het saldo van de gewonnen en verloren legs
 - het meeste aantal gewonnen wedstrijden
 - het meeste aantal gelijke spelen

- het minste aantal verloren wedstrijden
- de onderlinge confrontaties (heen- en terugwedstrijd)

De winnaars van de 4 poules gaan naar de finale van de A-ronde.

De ploeg die 2e eindigt in zijn poule gaat naar de finale van de B-ronde.

De ploeg die 3e eindigt in zijn poule gaat naar de finale van de C-ronde.

De ploeg die 4e eindigt in zijn poule gaat naar de finale van de D-ronde.

De ploeg die 5e eindigt in zijn poule gaat naar de finale van de E-ronde.

Tussen de 4 ploegen van elke ronde (A,B,C,D en E) wordt vervolgens geloot wie de halve finales tegen mekaar spelen en de winnaars van die wedstrijden spelen tot slot tegen mekaar de finale in elke ronde. De verliezers spelen voor plaats 3 en 4 in elke ronde.

Indien er in de halve finales of de finales een gelijke stand is (5-5) en het saldo van de legs is ook gelijk, dan wordt er een bijkomende Captain's Choice gegoooid.

OPGELET: deze Captain's Choice (11^{de} spel) mag NIET door dezelfde speler gegoooid worden die reeds de Captain's Choice (10^{de} spel) gooide in die wedstrijd.

ART. 5 VERANTWOORDELIJKHEID EN COMMUNICATIE

PAR.A.

DE KAPITEIN

Iedere ploeg die zich inschrijft dient een kapitein aan te stellen. Deze is eindverantwoordelijke voor onderstaande items:

- Kennen van de reglementen en deze steeds bij hebben bij een wedstrijd.
- Controleren op de site van DartsSpace of alle spelers/speelsters speelgerechtigd zijn.
- Vervanger aanduiden indien hijzelf niet op een wedstrijd aanwezig kan zijn.
- Correct invullen van de uitslagen en de individuele prestaties op het tablet.
- Het bijwonen van vergaderingen die georganiseerd worden door de H.D.L. of een vervanger aanduiden indien hij er zelf niet kan zijn.
- Briefen van alle beslissingen en wijzigingen van de vergaderingen en/of mails van het bestuur aan zijn ploeggenoten.
- Indienen van aanvragen voor inschrijving van nieuwe spelers/speelsters en wijzigingen van zijn spelers/speelsters of ploeg meedelen aan het bestuur.
- Er op toezien dat zijn spelers/speelsters zich sportief gedragen tijdens de wedstrijd en de groepsgeest bevorderen tussen de teams (onthaal tegenstander, ter beschikking stellen van de blokken voor ingooien door de tegenstander, ...).

PAR.B.

DE TELLER/SCHEIDSRECHTER

Bij elke game (wedstrijd) dient er een teller te zijn die de punten van de spelers/speelsters noteert. De beide teams nemen elk de helft van de 10 te tellen wedstrijden voor hun rekening. Men kan onderling afspreken wie welke wedstrijden telt.

Gedragscode van de teller:

- Hij/zij kent het reglement wat betreft zijn/haar taak en de toepasbare regels.
- Hij/zij stelt zich NEUTRAAL op bij het tellen van een wedstrijd.
- Hij/zij meldt zich spontaan aan de werpstand binnen de 5 minuten na de vorige game en ziet erop toe dat de wedstrijd tijdig start.
- Hij/zij gedraagt zich sportief tijdens de wedstrijd:
 - Aan het scorebord (tablet) plaatsnemen zodat de speler/speelster niet gestoord wordt en gemakkelijk het tablet met de genoteerde punten kan zien.
 - De speler/speelsters niet storen door opmerkingen of bewegingen te maken.
 - Geen elektronische hulpmiddelen gebruiken.
- Hij/zij zorgt ervoor dat de spelers/speelsters zich sportief gedragen tijdens de wedstrijd.
- Hij/zij ziet erop toe dat de andere teamleden de spelers/speelsters niet storen en maant deze aan om hun houding aan te passen tijdens de wedstrijd.

Bevoegdheid van de teller:

- Hij/zij noteert de geworpen scores en het resterend puntenaantal correct op het tablet.
- Bij foutieve telling is enkel de betrokken speler en zijn/haar kapitein bevoegd om de schrijver hierop attent te maken. Men speelt niet verder vooraleer dit euvel verholpen is. Door verder te spelen verklaart de speler/speelster zich akkoord met de opgetekende scores.
- Hij/zij moet op de vragen van de speler/speelster over geworpen scores antwoorden met ja of nee indien deze bvb. vraagt 'zit m'n pijl in de triple 19?'
- Hij/zij dient de geworpen score aan de speler/speelster te melden, zo niet mondeling dan wel ingebracht op het tablet, VOORALEER deze zijn/haar pijlen uit het bord verwijderd.
- Bij betwisting van de score (vb. speler/speelster reclameert maar de pijlen zijn reeds uit het bord verwijderd) is uitsluitend het oordeel van de teller geldig.
- Bij het eindigen van een leg zal de teller 'SHOT' roepen. Bij het eindigen van de beslissende leg zal de teller 'SHOT' en 'GAME' roepen. Bij een teveel aantal geworpen punten bij het uitwerpen zal de teller 'NO SCORE' roepen.

PAR.C. DE SPELER/SPEELSTER

Ook voor de speler/speelster zijn er strikte regels wat mag en niet mag:

- Hij/zij kent het reglement wat betreft zijn/haar taak en de toepasbare regels.
- Hij/zij meldt zich spontaan aan de werpstand binnen de 5 minuten na de vorige game om zijn/haar wedstrijd te starten.
- Hij/zij mag de pijlen pas uit het bord verwijderen nadat de schrijver ze geteld heeft. Bij voortijdig verwijderen van de pijlen zal de schrijver de score noteren die hij/zij correct acht. Dit kan zelfs leiden tot een 0-score !
- Hij/zij mag de schrijver wijzen op een telfout (verkeerde score en/of misrekening) voor zover hij /zij de tegenspeler niet hindert bij zijn/haar worp. Eens de speler/speelster zijn volgende beurt begint mag er aan de genoteerde scores niets meer gewijzigd worden.
- Hij/zij mag een gevallen of geworpen pijl alsnog gooien voor zover de pijl de wand waartegen het bord bevestigd is niet geraakt heeft.
- Hij/zij mag vragen om de schrijver te vervangen indien deze herhaaldelijk fout rekent. Dit gebeurt in onderling overleg tussen beide kapiteins.

ART. 6 SLOTBEPALINGEN

PAR.A. DE PRIJSUITREIKING

Jaarlijks zal er een prijsuitreiking worden georganiseerd om allemaal samen het seizoen in een feestelijk kader af te sluiten.

De volgende trofeeën zullen op de prijsuitreiking overhandigd worden:

- De KAMPIOEN per afdeling en/of reeks.
- De BEKERWINNAAR(S).
- De ‘BESTE SPELER/SPEELSTER’, diegene die de meeste wedstrijden won.
- De speler/speelster die de meeste 180 en 171 scores liet optekenen.
- De speler/speelster met de beste score in de ‘KORTE LEGS’ (18 darts of minder).
- De speler/speelster met de beste score in de ‘HOOGSTE UITWORPEN’ (100 of meer).

PAR.B. TOT SLOT

Door zich in te schrijven verklaart elke speler zich akkoord met dit reglement.

Alles wat in dit reglement niet werd beschreven valt onder de bevoegdheid van het bestuur van de HASSELTSE DARTS LIGA VZW

Patrick Bulen	Yves Billen	Johnny Willems	Marc Gerits	Tamara Seminck
Voorzitter	Penningmeester	Secretaris	Bestuurder	Bestuurder

BIJLAGE 1

Hasseltse Darts Liga v.z.w.



REGLEMENT TABLET (2024-2025)



Beste vrienden,

Onze liga groeit! Waar we een paar jaar terug nog met negen ploegen in competitie speelden is dit voor het komende seizoen gegroeid naar maar liefst 29 ploegen.

Deze ploegen zullen het komende seizoen in 3 reeksen spelen.

Van een vooruitgang gesproken !

Als bestuur willen we ook niet bij de pakken blijven zitten en hebben we besloten om een volgende stap te zetten in de organisatie van de competitie en de opvolging van de uitslagen.

Vanaf dit seizoen gaan we op een elektronische manier de wedstrijden spelen en de uitslagen ervan automatisch doorsturen naar onze partner DartsSpace.

De voordelen zijn niet te onderschatten: niet meer tellen, geen schrijfborden en stiften meer nodig, geen uitslagen meer doorsturen enz....

Elke ploeg ontvangt hiervoor een tablet en bijhorende kabel voor het opladen van de batterij. Het is dan ook maar logisch dat we hieronder enkele richtlijnen meegeven om hiermee om te gaan.

1. Het tablet blijft eigendom van de VZW Hasseltse Darts Liga.
2. De kapitein van elke ploeg draagt de verantwoordelijkheid voor het tablet.
3. Een borgsom van 50 euro dient gestort te worden vooraleer het tablet gegeven wordt.
4. Bij verlies of diefstal van het tablet of schade waardoor een nieuw tablet dient gegeven te worden is er een administratieve kost van 60 euro verschuldigd.
5. Een ploeg die uit competitie verdwijnt dient het tablet en de oplaadkabel onmiddellijk terug te geven aan de VZW.
6. Op het einde van het seizoen mogen de ploegen die het jaar erop verder spelen in onze competitie het tablet bijhouden voor het volgende seizoen.

Werkwijze om te kunnen spelen:

1. De kapitein zorgt ervoor dat het tablet telkens opgeladen is (100%) vóór ELKE wedstrijd.
2. De kapitein zorgt ervoor dat het tablet ALTIJD aanwezig is op ELKE wedstrijd. Dwz. ook voor de UITwedstrijden vermits we 2 tablets nodig hebben om te kunnen gooien.
3. Indien de kapitein NIET kan meespelen duidt hij een 'BACK-UP' aan die zijn taken overneemt voor die wedstrijd.
4. Indien het tablet NIET kan gebruikt worden (vergeten, niet opgeladen, andere...) op de avond van de te spelen wedstrijd wordt er een boete aangerekend van 10 euro.
5. Op de jaarlijkse VERPLICHTEN ledenvergadering (11 september om 20u00 voor dit jaar) worden de tablets meegegeven aan de ploegen. Hiervoor dient de kapitein en liefst nog 1 speler (de back-up) aanwezig te zijn.
6. Op deze vergadering wordt door de CEO van DartsSpace in detail uitgelegd hoe het tablet werkt en hoe jullie het tablet kunnen bedienen op de wedstrijdavonden.